

# Daniel Baez

Ingénieur de Logiciel | Architecte Cloud & Expert en IoT

San Francisco, CA | Remote

<https://linkedin.com/in/baezdaniel> | <https://github.com/danielbaez> | <https://baezdaniel.cl>

## Résumé

Je suis un ingénieur logiciel chilien qui a appris à coder très tôt et qui a passé les 17 dernières années à cultiver une carrière définie par la curiosité et l'impact. Mon expérience couvre une gamme variée de défis techniques - du développement de solutions web, mobiles et cloud-natives, aux réseaux sociaux et financiers, tout en construisant des plateformes logicielles évolutives et en concevant des architectures IoT complexes. En tant que généraliste, j'excelle dans l'adaptation aux paysages technologiques en évolution, je suis prêt à gérer des systèmes basés sur Unix avec facilité. Mon exposition profonde aux infrastructures élastiques du cloud m'a équipé pour optimiser la fiabilité du produit et l'excellence opérationnelle à travers la pile.

Tout au long de ma carrière, j'ai prospéré dans des environnements où l'on se bat pour réussir et où l'on adopte une itération rapide basée sur les données. J'ai occupé des postes allant de contributeur individuel à leader technique, tous motivés par un engagement à créer des logiciels qui répondent aux besoins du monde réel et résistent à l'épreuve de l'échelle et aux demandes complexes des entreprises. Pour moi, l'ingénierie logicielle est à la fois un métier et une mission que je vis avec passion.

## Expérience

### Senior Software Engineer at Motive (formerly KeepTruckin)

San Francisco, CA

October 2019 - Present

Motive a été une aventure incroyable. Dès le début, j'ai cru profondément en notre mission. En tant que Chilien et étudiant de l'histoire de mon pays, je comprends à quel point la logistique et la distribution des biens sont essentielles pour maintenir un contrat social fonctionnel.

J'ai rejoint l'équipe alors que nous n'étions encore qu'une quarantaine d'ingénieurs, travaillant aux côtés du CTO au centre de San Francisco. Ces premiers jours restent parmi les plus inspirants de ma carrière.

En tant que contributeur individuel, j'ai apporté des améliorations fondamentales à nos systèmes principaux. Mon premier projet fut la création d'une [couche de cache de requêtes ponctuelles indépendante du langage](#), qui a permis de réduire la charge sur nos bases de données et reste en production six ans plus tard, gérant des centaines de milliers de requêtes par seconde aux heures de pointe.

Au fil du temps, j'ai mené plusieurs initiatives clés côté backend, axées sur la performance, l'évolution et la fiabilité, parmi lesquelles :

- L'introduction du pooling de connexions pour des ressources E/S à haut débit comme Redis.
- L'instauration de la pratique du feature-flagging sur les déploiements critiques — désormais un standard à l'échelle de l'entreprise.
- Le développement de bibliothèques de traçage en Golang et Rails, créées d'abord pour mes propres besoins mais finalement adoptées, de façon organique, par plus de 100 projets en tant que standard de facto.

À mesure que l'entreprise a grandi, notre équipe "plateforme" monolithique s'est scindée en groupes spécialisés, et j'ai rejoint l'équipe Plateforme IoT — une composante essentielle de l'identité de Motive, à la croisée de l'IoT et de l'IA. À l'époque, l'équipe ne comptait que deux ingénieurs. J'ai pris la responsabilité d'un de nos principaux pipelines d'ingestion de données du edge vers le cloud, qui, aujourd'hui, gère environ 40% des envois — soit quelque 60 millions par semaine.

**Le travail dont je suis le plus fier** reste la refonte complète de notre système de configuration — la colonne vertébrale des opérations de Motive. Pendant la période des fêtes 2023, j'ai pris la responsabilité d'un système en crise, pourtant crucial pour plusieurs lancements importants à venir.

À cette époque, il fallait jusqu'à **60 heures** pour qu'une mise à jour de configuration atteigne le edge, et le provisionnement d'une nouvelle configuration pouvait prendre **deux semaines**. J'ai travaillé sans relâche pour ressusciter le système et rendre la configuration **temps réel** et **observable** sur toutes les gammes de produits.

#### \*\*Contributions clés\*\*

- Conception d'une **structure de profils hiérarchique** (entreprise 'véhicule 'appareil) permettant la configuration fine de différentes populations d'appareils.
- Mise en place d'une **visibilité et d'une surveillance complètes** sur tous les flux de configuration.
- Réingénierie du pipeline pour le rendre **piloté par les événements**, réduisant la latence de bout en bout de plusieurs jours à quelques secondes.
- Livraison d'une **nouvelle interface back-office**, permettant la création et le déploiement instantané de nouveaux paramètres.

#### \*\*Impact\*\*

- Rendu possibles les **déploiements globaux de configuration** — nous pouvons désormais reconfigurer des millions de camions plusieurs fois par jour.
- Établi la base pour plus de **15 modèles d'IA** opérant sur plusieurs continents ; chaque modèle dépend de la flexibilité de ce système.
- Permis les capacités de **tests A/B** comme conséquence naturelle du design.
- Fourniture d'une **expérience de test incomparable**, permettant des changements de comportement à la demande pour des clients grands comptes tels que **Cintas** et **FedEx**.
- Intégration de la configuration directement dans le **flux de travail des développeurs edge**, de sorte que déclarer un paramètre dans le code l'expose automatiquement aux flottes actives via des outils d'administration.

### Senior Software Engineer at Fitbit (now part of Google)

San Francisco, CA

January 2018 - September 2019

Mon expérience à Fitbit a offert une expérience précieuse avec des architectures à l'échelle mondiale—la plus grande plateforme sur laquelle j'ai travaillé jusqu'à présent. J'ai acquis une expérience pratique avec les pratiques industrielles pour Kafka et les déploiements à l'échelle du monde, sur des systèmes distribués comme Mesos, un précurseur de Kubernetes.

Avec l'équipe, j'ai été responsable de la gestion et de l'optimisation des services critiques pendant les périodes de forte demande, y compris Thanksgiving et Noël, garantissant la stabilité et la scalabilité sous une forte charge.

Nous avons également développé un outil appelé SIMPL—une interface web qui simplifie le développement de microservices avec des workflows guidés, semblables à un assistant. SIMPL accélère le développement dans l'entreprise et améliore la maintenabilité en servant comme une source de vérité centrale pour la propriété des artefacts logiciels.

### Senior Software Engineer at The Meet Group

San Francisco, CA

October 2016 - December 2017

Travailler chez The Meet Group a été une expérience intense et à fort impact où j'ai perfectionné mes compétences en intégration de systèmes et en leadership technique. J'ai rejoint l'entreprise au moment où elle venait de finaliser une [acquisition majeure \(SKOUT a été acquis par TMG\)](#), ce qui a apporté des défis uniques dans l'unification et la refonte des systèmes pour répondre à des exigences plus élevées en termes de performance et d'évolutivité.

J'ai joué un rôle clé dans cette initiative d'intégration, travaillant sur des mises à jour critiques pour garantir une fonctionnalité fluide et continue entre les plateformes et services. Cette expérience m'a donné une solide base dans les migrations de systèmes et les intricacés de l'alignement de différentes technologies sous une architecture cohérente.

Au-delà des contributions techniques, j'ai également assumé des responsabilités dans la recrutement et le mentorat. J'ai contribué à créer une culture d'équipe qui valorisait l'innovation et l'excellence technique, en recrutant activement de nouveaux talents et en fournissant un soutien aux jeunes ingénieurs.

Mon expérience chez The Meet Group m'a appris l'importance de l'adaptabilité et de la collaboration, surtout dans un environnement en constante évolution. Ce rôle m'a renforcé la capacité à conduire des projets complexes et m'a renforcé mon engagement à livrer des solutions logicielles de haute qualité et impact.

### Senior Software Engineer at SKOUT

Santiago, Chile / San Francisco, CA

Sept 2014 - Oct 2016

SKOUT a marqué une transition dans ma carrière où je suis passé de l'industrie chilienne à la scène des startups de la Silicon Valley, saisissant l'opportunité de travailler étroitement avec l'équipe sur le développement backend principal.

Skout était encore une jeune startup avec une équipe très efficace et performante. Environ 50 personnes dirigeaient l'ensemble de l'entreprise.

L'une de mes réalisations les plus remarquables a été de diriger une refonte complète du système de messagerie, en introduisant une fonction de "demande de chat" qui a amélioré l'expérience utilisateur en filtrant les communications indésirables.

J'ai également renforcé notre architecture de sécurité en réorganisant les protocoles de connexion et d'inscription. Ces mises à jour ont permis d'intégrer des vérifications basées sur l'IA et des CAPTCHA pour renforcer la sécurité des utilisateurs.

Ces projets ont non seulement démontré mes compétences techniques, mais ont également souligné mon engagement à créer des solutions logicielles évolutives et centrées sur l'utilisateur.

## Éducation

### Licence en Informatique

Universidad Tecnológica De Chile | 2005 - 2010

## Certifications Professionnelles

#### Architecte Cloud Professionnel

Google Cloud | 2023 - 2025

#### Ingénieur Cloud Professionnel

Google Cloud | 2023 - 2025

#### Développeur Cloud Professionnel

Google Cloud | 2023 - 2025

## Langues

Espagnol: Langue maternelle

Anglais: Courant

Français: Avancé | [B2](#) | [C1](#)

Allemand: Débutant | [A1](#) | [A2](#)

## Compétences Humaines

Enseignant de Baptiste Power Yoga: [Baptiste Power Yoga San Francisco](#)

Entraîneur CrossFit Niveau 1: [CrossFit Education](#)

## Compétences Techniques

### Technologies Principales

Amazon Web Services (AWS) | IoT | Microservices | Google Cloud Platform (GCP) | Vercel | Firebase

### Langages de Programmation

Java | JavaScript | Go | C | PHP | TypeScript | Ruby | Clojure(Script) | Python | Shell Scripting

### Frameworks & Outils

AWS Lambda | Bazel | Docker | DynamoDB | Git | Gradle | J2EE | Jenkins | Kafka | Kubernetes | Laravel/Codigniter | MQTT | Maven | Memcached | MongoDB | MySQL/MariaDB | Next.js | Node.js | Oracle | PostgreSQL | RabbitMQ | Rails | React | Redis | SQL Server | SQLite | Terraform